



Usando o GNU Profiler

Pedro Garcia

<http://www.sawp.com.br>

22 de Janeiro de 2010

Assembly Working Party

Laboratório de Cálculos Científicos, Instituto de Física, Universidade de Brasília, Brasil

Aplicação

- Usado para determinar performance.
- Fornece o “perfil” das funções do programa.
- Motivação:
 - Analisar a diferença de performance entre diferentes assemblys gerados (quando estudarmos otimização).
 - Aprender a utilizar o profiler quando estivermos programando direto em ASM.

Funcionamento

- Recebe o programa (devidamente compilado) como parâmetro e retorna um relatório com as seguintes informações:
 - ① Um resumo listando o tempo total de execução e o número total de chamadas de todas as funções.
 - ② Uma listagem das funções ordenadas pelo tempo gasto por cada uma.
- Exige que o programa tenha sido compilado com a flag **-pg** para funcionar:

Quando o parâmetro **-pg** é passado para o compilador, ele insere um contador após cada sub-rotina, permitindo gerar as estatísticas.

Preparando o programa

Forma correta de compilar e usar

```
$ gcc sample1.c -o sample -pg  
$ ./sample  
$ gprof -b sample > dump.txt
```

- Note que é necessário executar o programa.
- Quando o programa é executado, ele gera o arquivo ***gmon.out***, que contém as informações usadas pelo ***gprof***.

Parâmetro *-pg*

Obtendo o assembly

```
$ gcc -S -pg sample1.c -o s1profiled  
$ gcc -S sample1.c -o s1NOTprofiled
```

- *-pg* insere a chamada à função *mcount*.
- Esta função que gera as informações salvas em *gmon.out*. Fora isso, todas as instruções serão idênticas (o que é esperado).

Diff

```
$ diff s1profiled.s s1NOTprofiled.s -y --suppress-common-lines  
call mcount <  
call mcount <  
call mcount <
```

Verificando mcount

s1profiled

```
1 multiplicai:  
2   pushl   %ebp  
3   movl    %esp, %ebp  
4   subl    $24, %esp  
5   call    mcount           # UTILIZE ESTA CHAMADA EM SEUS CÓDIGOS ASM  
6   movl    $0, -8(%ebp)  
7   movl    $0, -4(%ebp)  
8   jmp     .L4
```

s1NOTprofiled

```
1 multiplicai:  
2   pushl   %ebp  
3   movl    %esp, %ebp  
4   subl    $24, %esp  
5   movl    $0, -8(%ebp)  
6   movl    $0, -4(%ebp)  
7   jmp     .L4
```

Mensurando o programa

sample1.c

```
1 int soma(const int i, const int k) {
2     return i + k;
3 }
4
5 int multiplica1(const int i, const int j) {
6     int k, mul;
7     mul = 0;
8     for (k = 0; k < i; k++)
9         mul += soma(mul, j);
10    return mul;
11 }
12
13 int main(void) {
14     int i;
15     for (i = 0; i < 10000; i++)
16         soma(i, i);
17     for (i = 0; i < 10000; i++)
18         multiplica1(i, i);
19     return 0;
20 }
```

Mensurando o programa: Perfil Resumido

dump.txt

Flat profile:

Each sample counts as 0.01 seconds.

% time	cumulative seconds	self seconds	calls	self us/call	total us/call	name
81.25	0.52	0.52	10000	52.00	64.00	multiplicac
18.75	0.64	0.12	50005000	0.00	0.00	soma

Mensurando o programa: Call graph

dump.txt

granularity: each sample hit covers 4 byte(s) for 1.56% of 0.64 seconds

index	% time	self	children	called	name
					<spontaneous>
[1]	100.0	0.00	0.64		main [1]
		0.52	0.12	10000/10000	multiplica1 [2]
		0.00	0.00	10000/50005000	soma [3]

[2]	100.0	0.52	0.12	10000/10000	main [1]
		0.52	0.12	10000	multiplica1 [2]
		0.12	0.00	49995000/50005000	soma [3]

[3]	18.8	0.00	0.00	10000/50005000	main [1]
		0.12	0.00	49995000/50005000	multiplica1 [2]
		0.12	0.00	50005000	soma [3]

Mensurando o programa: Indices

dump.txt

Index by function name
[2] multiplica1 [3] soma